



Sistema de Revisión Instantánea (IRS)

1. EL EQUIPO ARBITRAL SE COMUNICARÁ CORRECTAMENTE CON INFORMACIÓN PRECISA.
2. PROTOCOLO Y PROCEDIMIENTO ESTÁNDAR.
(Uso de preguntas clave)
3. BREVE Y PRECISO
4. DECISIÓN CORRECTA BASADA EN HECHOS RELEVANTES.





5 CASOS

**FINAL DEL CUARTO
FINAL DE PARTIDO**

**Final del Cuarto
00:00
o
Final de la Prórroga**

4 CASOS

**ÚLTIMOS DOS
MINUTOS**

**02:00
o menos
del último
Cuarto o Prórroga**

6 CASOS

**EN CUALQUIER
MOMENTO**

**En cualquier
momento del
partido**

5 - FINAL DEL CUARTO / PRÓRROGA

RELOJ
FDC
O
FDP

FUERA DE
CANCHA
VIOLACION
DEL
LANZADOR

VIOLACION DE
24 SEGUNDOS

VIOLACION DE
8 SEGUNDOS

FALTA
FDC
O FDP

○ = Más
comunes

4 – ULTIMOS 2 MIN. 4° CUARTO O PRÓRROGA

VIOLACION DE
24 SEGUNDOS

LANZAMIENTO
VS
FALTA

ULTIMO
JUGADOR EN
TOCAR
FUERA DE
CANCHA

INTERFERENCIA
E INTERPOSICIÓN

La AdC incorpora para sus competencias la posibilidad de revisar todas aquellas situaciones que los árbitros consideren “*necesarias*” para controlar el juego.

6 – EN CUALQUIER MOMENTO DEL PARTIDO

2 O 3 PUNTOS

2 O 3
LANZAMIENTOS
LIBRES

FALTA PERSONAL,
ANTIDeportivo,
DESCALIFICADOR
SUBIR O BAJAR

TIEMPO DE
JUEGO
RELOJ DE
LANZAMIENTO

IDENTIFICAR
LANZADOR DE
TIROS LIBRES

IDENTIFICAR
INVOLUCRADOS
EN REYERTA O
ACTO DE
VIOLENCIA

 = Más
comunes

IRS: ¿Hasta cuándo podemos revisar?



(Ventana)

El Entrenador puede solicitar un Challenge en cualquier momento del partido, como muy tarde cuando los árbitros han detenido el partido por primera vez tras la decisión.

- Posible violación de 24 segundos con lanzamiento convertido.
- Valor del lanzamiento (2 o 3 puntos).
- Identificar Lanzador de tiros libres.
- Acto de Violencia.

(En el momento y antes de Administrar)

El entrenador debe solicitar el Challenge y la revisión del IRS debe efectuarse como muy tarde antes que la situación revisable sea administrada.

- Las 5 situaciones revisables en el final de Cuarto o Prórroga.
- Lanzamiento vs Falta fuera de la pelota.
- Último jugador en tocar la pelota.
- Interferencia e Interposición.
- 2 o 3 tiros libres.
- Revisión del contacto para subir o bajar (FP – A - D – FT)
- Corrección del Tiempo de Juego o Reloj de Lanzamiento.
- Identificar involucrados en reyerta

El concepto de revisar en el momento tiene que ver con que pasado el instante donde ocurre la acción revisable, la misma sería imposible fácticamente de corregir (en básquet no es posible volver el tiempo atrás) por ejemplo un fuera de cancha revisado luego de efectuada la reposición.

PREGUNTAS CLAVE

1. Qué pasó
2. ¿Cuál es la decisión que debemos tomar?
3. Qué información se necesita para tomar la decisión
4. ¿Han dado todos su opinión?
5. ¿Hemos entendido (confirmación de la información)
6. ¿Cuál es la decisión (confirmación)



- 1) Uno de los árbitros realiza la “llamada” y muestra la decisión inicial.**
- 2) El árbitro que sancionó consulta al CC – Comunicación.**
- 3) Durante la comunicación deben preguntarse:**
 - a) ¿Qué decisión estamos revisando?**
 - b) ¿Podemos usar el IRS en esta situación y en este momento?**
 - c) ¿Es necesario usar el IRS para esta situación?**
 - d) ¿Qué ocurrió? (cada uno describe que observó de la acción)**
- 4) Si la decisión es usar el IRS, el CC hará la señal de IRS. El CC junto al árbitro que tomó la decisión inicial o el árbitro más cercano a la acción (si quién tomó la decisión inicial fue el CC), irán al monitor a revisar la jugada.**

- **En el IRS** el árbitro Standby debe tener lista la jugada, desde el inicio del ataque (esto es 10 a 5 segundos antes de la jugada que se va a revisar). Esto les dará tiempo a los árbitros para respirar y enfocarse
- **En el IRS**, el CC debe realizar las siguientes preguntas:
- Para situaciones de **contactos**:
 - Esta es una situación autorizada a revisarse en cualquier momento del partido, estamos revisando si la falta puede subirse o bajarse a UF O DQ.
 - ¿Cuál es el punto de contacto (o situación) que estamos revisando?
 - ¿Quién inició el contacto?
 - ¿Es esta una acción o jugada normal de básquet? ***Si la respuesta es SI***, entonces se trata de una falta personal.
 - ***Si la respuesta es NO***, entonces comenzamos a chequear los criterios de UF (eliminar los criterios que no se relacionan con la acción).

- Para situaciones relacionadas con el **tiempo**:
 - Esta es una situación de FdC / FdP y estamos revisando...(1 de los 5 casos)
O
 - Esta es una situación de U2M del 4° cuarto y estamos revisando (1 de los 4 casos)
O
 - Esta es una situación revisable en cualquier momento y estamos revisando (1 de los 6 casos)
- **Recuerda:** Un cambio en la decisión inicial, solo puede tener lugar si identificamos evidencia ***“clara y concluyente”*** en el IRS.

- Cámara principal en velocidad normal.
- Detener el en punto de contacto / situación. Buscar el mejor ángulo posible.
- Selecciona el mejor ángulo.
- Observa en cámara lenta y con acercamiento (zoom).
- Vuelve a observar la acción en velocidad normal y confirma.
 - Confirma toda la jugada (no solo la acción o la situación de contacto)
 - Confirma los jugadores involucrados y luego nuevamente la acción.
- Usa el protocolo de comunicación.
- El CC confirma nuevamente la decisión verbalmente.
- El árbitro que originalmente tomó la decisión – confirma la acción frente a la mesa de control. El CC brevemente explicará la decisión a los Entrenadores, de ser necesario.

